Проект PyGame

Игра расскажет о главном герое — подростке, переживающем трудный период в своей жизни. Однажды, уснув под утро, он попадает в удивительный мир, где корабли плывут по небу. Здесь он встречает загадочную девушку, которая тепло относится к нему, но вскоре исчезает. В поисках этой странной незнакомки главный герой отправляется в увлекательное путешествие, итогом которого станет его счастье.

Игра будет представлена в стиле пиксельарт, с боковым видом, аналогичным классическим платформерам, таким как Mario. Игроки смогут перемещаться преимущественно влево и вправо, а также выполнять прыжки и падения, что добавит динамики и увлекательности игровому процессу, а продуманный сюжет и механики не дадут заскучать.